



3050630



Handleiding



Instructions



Anleitung



Mode d'emploi



Instrucciones

**Matrix 3D-vormen**  
**Matrix 3D shapes**  
**Matrixspiel 3D Form**  
**Matrice formes en 3D**  
**Formas Matriz 3D**

## Leerlijn

## Rekenen

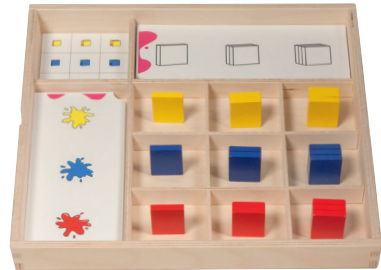
Meetkunde

Sorteren en seriëren

## Doel

Leer op vorm, kleur en hoogte te sorteren met Matrix 3D-vormen

## Speel in stappen

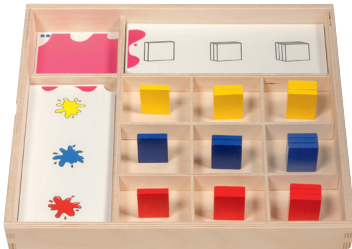


### STAP 1

Kies een kleurkaart en leg deze in de kist. Leg 2 bijbehorende opdrachtkaarten aan de boven- en zijkant in de kist.

### STAP 3

Draai de kleurkaart om ter controle.



### STAP 2

Leg de gevraagde blokjes in de juiste vakken.

## Tips

Maak het spel makkelijker door een aantal blokjes op de goede plek op het spelbord te leggen voordat het kind begint.

Bedenk zelf opdrachtstroken en vul de vakken met bijbehorende voorwerpen.

Ontdek de fout bij een ander. Speel het spel volgens het stappenplan maar leg 1 blokje expres verkeerd neer. Laat een ander kind de 'fout' ontdekken en verbeteren.



## Learning trajectory

## Mathematical play

Geometry

Sorting and serializing

### Goal

Learn to sort by shape, color, and height with Matrix 3D shapes.

### Play in steps



#### STEP 1

Choose a coloring page and place it in the box. Then, place two corresponding assignment cards on top and next to the box.

#### STEP 3

Turn the coloring page around to check your answers.



#### STEP 2

Place the required blocks in the correct slots.

### Hints

Simplify the game by already placing a number of blocks in the correct slots on the game board before the child starts to play the game.

Come up with an assignment card yourself. Can you place the required objects in the correct slots?

Try to find another child's mistake. Play the game according to the step-by-step plan, but ask a child to misplace one block. Can another child find the 'mistake' and correct it?

## Lernpfad

## Mathematisches Spiel

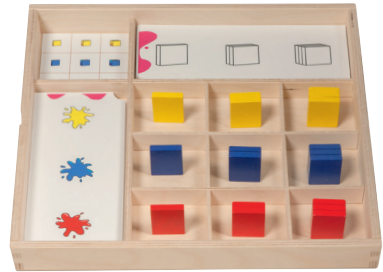
Geometrie

Sortieren und in eine Reihenfolge bringen

## Ziel

Nach Formen, Farben und Größen ordnen lernen mit Matrixspiel 3D Form.

## Spiel im Schritten



### SCHRITT 1

Wählen Sie eine Farbvorlage und platzieren Sie sie in der Box. Legen Sie danach zwei passende Aufgabenkarten obenauf und neben die Box.

### SCHRITT 3

Wenden Sie die Farbkarte, um die Antworten zu überprüfen.



### SCHRITT 2

Legen Sie die erfordernten Blöcke in die richtigen Fächer.

## Tipps

Sie können das Spiel vereinfachen, indem Sie bereits einige Blöcke in die richtigen Fächer auf dem Spielbrett legen, bevor das Kind zu spielen beginnt.

Denken Sie sich selbst eine Aufgabenkarte aus. Können Sie die erfordernten Objekte in die richtigen Fächer legen?

Versuchen Sie den Fehler eines anderen Kindes zu finden. Spielen Sie das Spiel nach dem Schritt-für-Schritt Plan, aber lassen Sie ein Kind einen Block versetzen. Kann ein anderes Kind den „Fehler“ finden und verbessern?

## Objectif d'apprentissage

## Compter

Géométrie

Trier et réaliser une série

## Objectif

Apprenez à trier en fonction de la forme, couleur et hauteur grâce à Matrice formes en 3D.

## Jouer aux étapes



### ÉTAPE 1

1

Choisissez une carte couleur et posez-la dans la boîte. Posez les 2 cartes de mission s'y rattachant au niveau supérieur et latéral de la boîte.



### ÉTAPE 3

3

Tournez la carte couleur afin de contrôler.



### ÉTAPE 2

2

Posez les blocs demandés dans les cases adéquates.

## Conseils

Facilitez le jeu en posant quelques blocs au bon endroit du plateau avant que l'enfant ne commence.

Imaginez vous-même des fiches de mission et remplissez les cases avec les objets s'y rattachant.

Découvrez l'erreur de l'autre. Jouez le jeu selon le plan à étapes, mais posez 1 bloc délibérément au mauvais endroit. Laissez un autre enfant trouver et rectifier « l'erreur »

## Línea de aprendizaje

## Contar

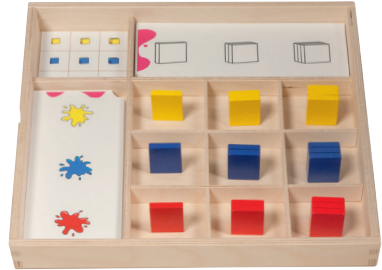
Geometría

Sortear y clasificar

## Objetivo

Aprenda a sortear por forma, color y altura con Formas Matriz 3D.

## Juegue en pasos



### PASO 1

Elija una tarjeta de color y colóquelo en la caja. Coloque dos tarjetas de instrucción a la parte superior y lateral de la caja.

### PASO 3

Voltee la tarjeta de colores para verificar el resultado.



### PASO 2

Coloque las piezas en las cajas correspondientes.

## Consejos

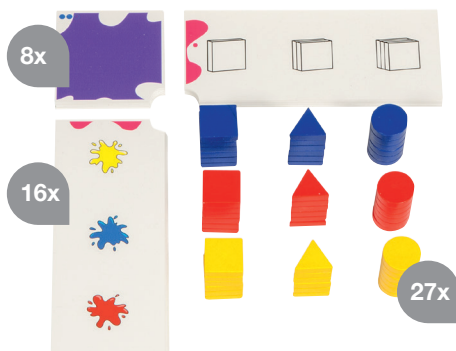
Simplifique el juego al colocar algunas piezas en el lugar correcto en el tablero antes de empezar el juego.

Invente sus propios tiras de instrucción y llene las cajas con los objetos correspondientes.

Descubra el error del otro. Juegue el juego según los pasos pero coloque una pieza mal a propósito. Deje que el otro niño descubre el error y lo corrige.

3050630

-  Inhoud
-  Content
-  Inhalt
-  Teneur
-  Contenido



**Sales office**

**Europe - Africa**

Industriepark 14  
7021 BL Zelhem  
THE NETHERLANDS

**P** +31-31 314 627 127

**F** +31-314 627 128

**E** info@heutink.com

**Sales office**

**USA**

150, South Whisman Road  
Mountain View, CA 94041-1512  
USA

**P** +1-650-964-2735

**F** +1-650-964-8162

**E** info@heutink-usa.com

**Sales office**

**Asia - Pacific**

9-27 Nanhai Road  
315800 Ningbo-Beilun  
CHINA

**P** +86-574-8685 7555

**F** +86-574-8686 9257

**E** info@educationall.com  
welcome@educationall.com